

Výsledková listina

soutěž: Programování 2024/2025
kategorie: Programování mládež
pořadatel: Střední škola a Mateřská škola, Liberec, Na Bojišti 15
místo konání: Střední průmyslová škola a Vyšší odborná škola, Liberec, Masarykova 3, příspěvková organizace
datum konání: 25. dubna 2025
postupové kolo: krajské



P.č.	Příjmení žáka	Jméno žáka	Název školy	Body	Vývojové prostředí
1.	Vít	Vakula	Gymnázium Česká Lípa	86	Python
2.	Kryštof	Čermák	Gymnázium Turnov	82	Python
3.	Marek	Brož	SPŠ Česká Lípa	79	JavaScript
4.	Štěpán	Prchal	SPŠ a VOŠ Liberec	77	Python
5.	Tomáš	Kubíček	SPŠ a VOŠ Liberec	56	JavaScript
6.	Radim	Kunc	SPŠ Česká Lípa	55	Python
7.	Dominik	Štěpánek	SPŠ a VOŠ Liberec	37	Python
8.	Martin	Marek	Gymnázium Turnov	36	C#
9.	Filip	Sychrovský	Gymnázium Česká Lípa	35	C#
10.	Petr	Novák	SPŠ a VOŠ Liberec	31	Python
11.	Jan	Wiener	SPŠ a VOŠ Liberec	30	Python
12.	Filip	Groh	SPŠ a VOŠ Liberec	29	C#
13.	Bohuslav	Čermák	SPŠ a VOŠ Liberec	28	Python
14.	Kryštof	Jenč	Gymnázium Turnov	25	Python
15.	Václav	Veselý	Gymnázium Turnov	24	Python
16.	Šimon	Bursa	SPŠ a VOŠ Liberec	22	Python

Hodnotící komise ve složení: Ing. Marek Pospíchal

Soutěž se uskutečnila za podpory Ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy a Libereckého kraje.

Zpracovala: Šárka Nedvědová dne: 25. dubna 2025

